

ПУТИВОДИТЕЛЬ ПО
EVE®
ONLINE





Достопримечательность: EVE Gate

Система: New Eden (регион Genesis)

Уровень безопасности системы: **0.3**

Подстерегающие опасности: путь до системы лежит через лоусеки, поэтому потенциальной опасностью в вашем путешествии будут местные пираты.

Это первый, и возможно самый популярный из аттракционов EVE Online. Согласно истории, тысячи лет назад, предки капсулиров приехали в эту вселенную через гигантскую червоточину. После того как люди начали колонизировать окрестные системы, некий катаклизм разрушил ворота, навсегда отрезав путь назад. Множество колоний погибло, однако выжившие стали родоначальниками современных империй – Gallente, Amarr, Caldari, Minmatar и Jove. Карликовая звезда с единственной планетой – вот и все что есть в системе. А вдалеке, гигантским сиянием переливаются врата. Было множество попыток долететь до них, но радиация и электромагнитные возмущения сбивают электронику кораблей, не позволяя приблизиться. Контейнеры и wreки кораблей, разбросанные по системе, будут лишним напоминанием о том, как много людей бились головой о стену в безуспешных попытках долететь до врат.



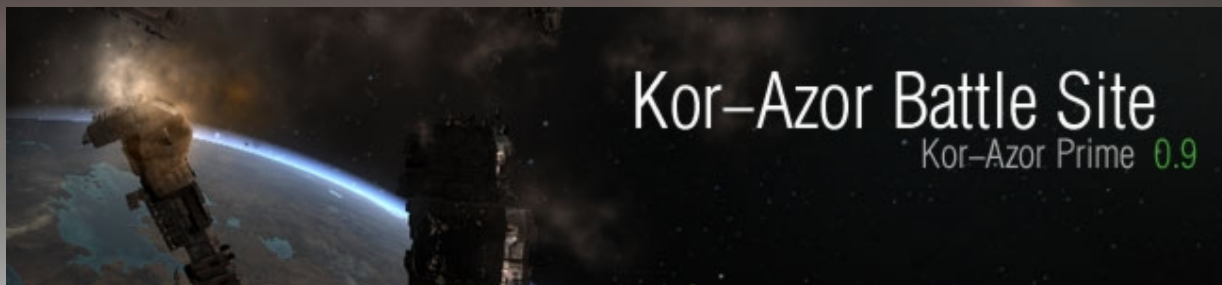
Достопримечательность: The Monolith

Система: Dead End (регион Genesis)

Уровень безопасности системы: **0.2**

Подстерегающие опасности: путь до системы лежит через лоусеки, поэтому потенциальной опасностью в вашем путешествии будут местные пираты. Но так как вам уже удалось пролететь мимо них на пути в New Eden, просто будьте осторожны и не верьте дружелюбным незнакомцам.

Не спешите улетать далеко, если вы только что совершили путешествие в систему New Eden – ведь совсем недалеко, всего в паре прыжков, находится еще один интересный объект. Подлетев к воротам в систему Dead End, вы заметите, что ворота расположены несколько необычно. Они не висят в космосе, а являются частью давно покинутой станции. Далее, в самой системе на первый взгляд нет ничего примечательного, но если варпнете на пятую луну пятой планеты, то столкнетесь с очередной загадкой EVE Online – Монолитом. Если вы читали книгу “Космическая Одиссея 2001” или смотрели ее экранизацию, то вопроса “что же это за объект?” у вас не возникнет. Появится другой – что Монолит он делает в этом, давным давно забытом всеми тупике?



 Достопримечательность: Kor-Azor Battle Site

 Система: Kor-Azor Prime (регион Domain)

 Уровень безопасности системы: 0.9

 Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -2.5, или стендинг к Амаррами ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

 Во время варпа к месту сражения, вас проинформируют о том, что здесь когда-то была грандиозная битва, в те дни, когда минматары атаковали амаррские системы в попытке спасти из рабства своих родных. Там вы увидите обломки флотов минматар и амарров, особенно интересно смотрится разломанный на части дредноут Наглфар.



 Достопримечательность: кладбище кораблей

 Система: Sarum Prime (регион Domain)

 Уровень безопасности системы: 1.0

 Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -2.5, или стендинг к Амаррами ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

 Кладбище кораблей – все что осталось после встречи флота империи и матарского ополчения. Эпическое сражение закончилось очень неожиданно – появлением Джамиль Сарум, которая смогла остановить минматарский флот с помощью неизвестного никому супероружия. Амарры клянутся что это было божественное вмешательство, остальные понимают что не обошлось без каких-то засекреченных технологий. Видеозапись сражения вы могли увидеть в трейлере к Emperian Age.



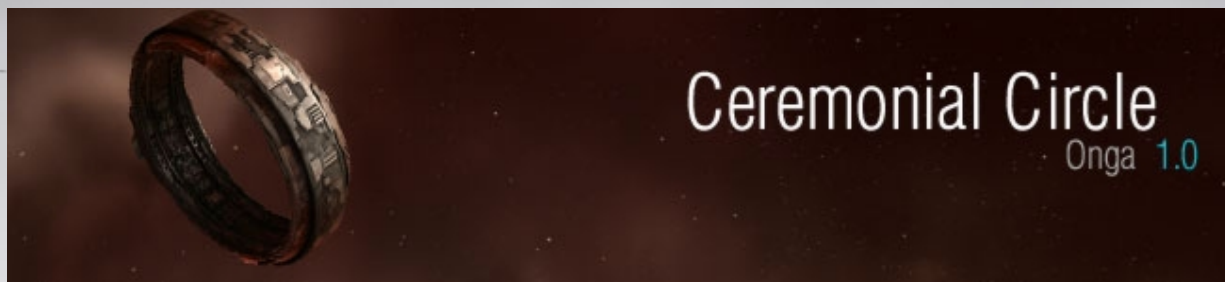
 Достопримечательность: Pandemic Legion Monument

 Система: Amamake (регион Heimatar)

 Уровень безопасности системы: 0.4

⚠ Подстерегающие опасности: в этой системе много пиратов, так что будьте осторожны.

i Система Amatake – пиратский приют, почти также широко известный как и Rancer. Здесь, недалеко от ворот в Osoggur вы увидите мемориал, посвященный победе альянса Pandemic Legion [PL] на VI Альянсовом Турнире. PL участвовали в четырех турнирах: дойдя до финала в IV-м, до полуфинала в V-ом, они завоевали звание чемпионов в VI-м (за что и поставили им этот монумент), и успешно защитили чемпионское звание на VII-м турнире. Альянс не пиратский, совсем непонятно местоположение монумента – почему именно здесь?



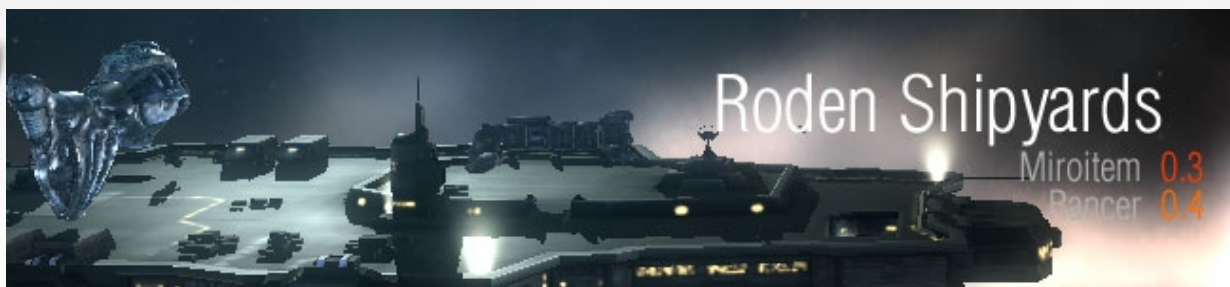
i Достопримечательность: Ceremonial Circle

i Система: Onga (регион Heimatar)

i Уровень безопасности системы: 1.0

⚠ Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -2.0, или стендинг к Минматарам ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

i Неизвестное сооружение в системе Onga – осколок чего-то более крупного, разрушенного ранее. Что это было, неизвестно, но бытуют легенды что здесь проводилась когда-то свадьба, а по другим слухам, здесь не могло обойтись без Саурана.



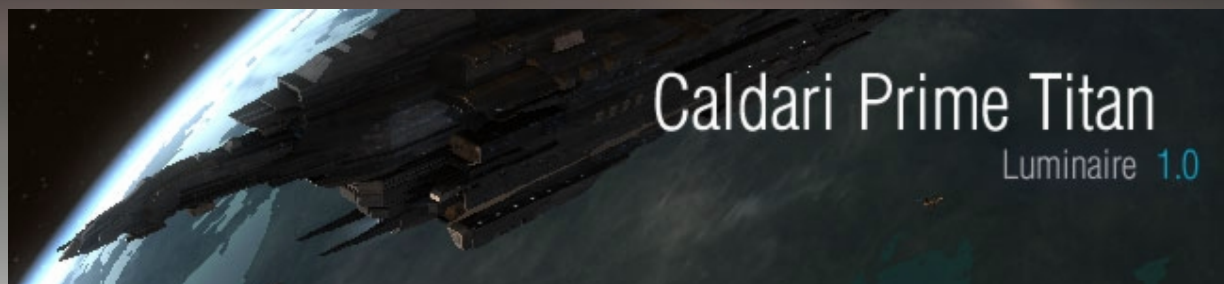
i Достопримечательность: Roden Shipyards

i Система: Miroitem и Rancer (регион Sinq Laison)

i Уровень безопасности системы: 0.3 и 0.4

⚠ Подстерегающие опасности: самые пиратские лоусеки в игре. Будьте внимательны.

i Если, по пути в Jita вы решите срезать путь по лоусекам, то обязательно попадете в Rancer, самое известное логово пиратов. В двух соседних системах, Miroitem и Rancer стоят верфи Jacus Roden'a. Его имя широко известно в Галлентской Федерации, ведь именно он владеет мега-корпорацией производящей фрегаты и шаттлы, и является одним из самых, если не самым успешным бизнесменом. 18-го января 2010 года он стал новым президентом Галлентской Федерации, победив на выборах. Так что теперь вы знаете, куда кинуть бомбу если вы не согласны с политикой нового галлентского президента.



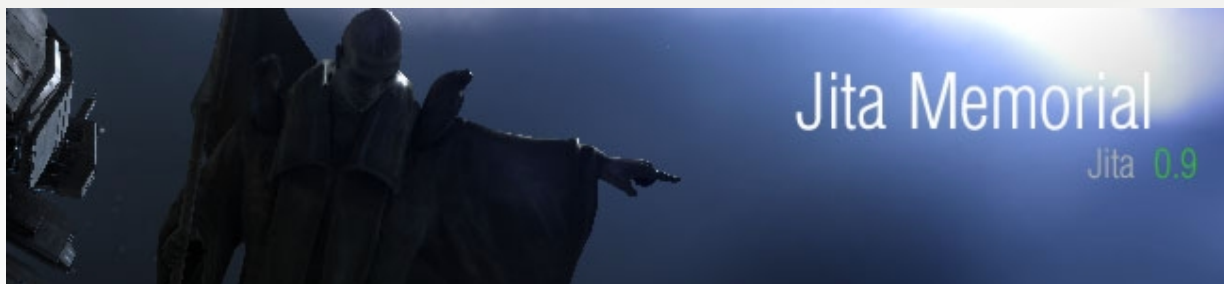
Достопримечательность: Caldari Prime Titan и Luminaire Ship Graveyard

Система: Luminaire (регион Essence)

Уровень безопасности системы: 1.0

Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -2.0, или стендинг к Калдари ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

Если вы недавно начали играть в EVE Online, и еще не видели живых титанов – то обязательно слетайте в систему Luminaire, чтобы своими глазами посмотреть на эту махину. Титан окружении флота поддержки патрулирует орбиту Калдари Прайм – той самой планеты, вокруг которой разгорались события этого ролика. Из интересных подробностей – когда он только появился на орбите планеты, авантюристы со всей вселенной собирались для того, чтобы попытаться его убить. Несколько раз им удавалось пробить его до структуры, но титан и по сей день жив, хотя прошло уже более 1,5 лет с тех пор, как он вышел в патруль. Чуть в стороне вы можете увидеть кладбище кораблей, в основном искореженных Мегатронов – еще одно свидетельство бушевавших здесь сражений.



Достопримечательность: Jita Memorial

Система: Jita (регион The Forge)

Уровень безопасности системы: 0.9

Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -2.5, или стендинг к Калдари ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией. Из-за большого числа людей в системе возможны лаги, опасайтесь также суицидников и мошенников.

Система Jita сама по себе уже является достопримечательностью, которую каждый капсулир посещает не один раз за свою жизнь. Деньги деньги деньги... “хочу купить!”, “продам очень дешево!”, “только сегодня, только сейчас!” самый крупный торговый хаб игры круглосуточно полон желающих что-то продать, купить, а также и мошенников, которые только и мечтают обобрать вас до нитки. Конечно, в таком столпотворении не сразу заметишь небольшой монумент, расположенный как раз напротив главной торговой станции игры (Jita IV-4 Caldari Navy Assembly Plant) – это Мемориал, посвященный Heinky и Shin Ra из корпорации Burn Eden, которые победили в соревнованиях посвященных очередной годовщине игры в 2006-м году. На соревнованиях участники соревновались в знании истории и людей EVE Online.

Им предлагалось решить 11 загадок, ответ на каждую приводил их к какому-то месту, где можно было найти объект, подтверждающий догадку. Если присмотреться, то увидите, что статуя на монументе простерла руку в направлении от андока станции, как бы говоря: “Как вы все меня достали своей торговлей, пойдите пожалуйста вон”.



Достопримечательность: Devil's Dig Site

Система: Onga Otitoh (регион The Forge)

Уровень безопасности системы: 0.5

⚠ Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -4.5, или стендинг к Калдари ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

i Искключительно это место ответственно за наплыв паломников в констелляцию, который случился несколько лет назад, когда исследователи обнаружили здесь останки сооружений древней цивилизации. Объекты датируются временем, когда ворота в New Eden еще не были закрыты – именно это и вызывает основной интерес, ведь большая часть культуры и сооружений тех веков оказались безвозвратно потеряны.



Достопримечательность: Ishukone Corporation Factory

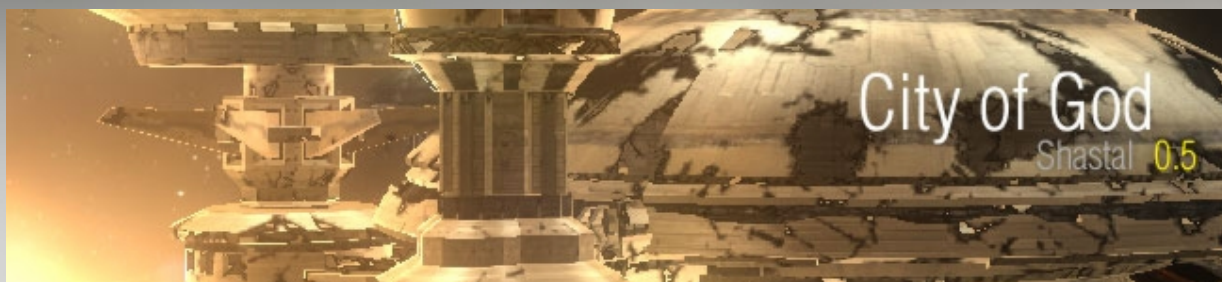
Система: Malkalen (регион Lonetrek)

Уровень безопасности системы: 0.9

⚠ Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -2.0, или стендинг к Калдари ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

i Небывалая трагедия разразилась в этой системе, когда суперкарьер Нух Адмирала Alexander Noir врезался в станцию Ishukone во время проведения экономического саммита – число жертв превысило 400 тыс. человек. “Судьба улыбнулась мне в этот прекрасный день, когда я наконец могу отомстить за всех, отдавших жизнь за Федерацию.” – были последние слова Адмирала. Несмотря на то, что он был участником Галлентско-Калдарской войны, Alexander Noir был известнейшим защитником мира, и провел долгие годы в попытках укрепить мирные отношения между Галленте и Калдари. Внезапное изменения взглядов, и такие разрушительные последствия этого шокировало всех. С момента трагедии прошло немало времени, но станция до сих пор сильно повреждена.

На ее обломках горят огни, питаемые топливом и кислородными линиями, и хотя с одной стороны странно, что Калдари так и не потушили их, с другой стороны – разрушенная станция является лишним напоминанием, и символом ужасов войны. На данный момент внутренние работы частично завершены, и доки станции работают безупречно.



 Достопримечательность: City of God

 Система: Shastal (регион Devoid)

 Уровень безопасности системы: **0.5**

 Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -4.5, или стендинг к Амаррам ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

 Страдающий манией величия амаррский император Zaragram II начал строительство этого города более двух тысяч лет назад. Мечта построить вечный город, который затмит все сотворенное ранее, и навсегда прославит его имя так и не была воплощена, ведь после того как император был убит, духовенство и последующие императоры приложили немало усилий чтобы предать его имя забвению. Сооружения города выдержаны в амаррском стиле, который практически не изменился за эти века, и несмотря на возраст, город очень неплохо сохранился.



 Достопримечательность: Steve Memorial

 Система: C9N-CC (регион Esoteria)

 Уровень безопасности системы: **0.0**

 Подстерегающие опасности: система C9N-CC находится в глубоких нулях, и по пути к ней вам придется пересечь территории многих альянсов. Будьте осторожны.

 Мемориал посвящен первому погибшему титану в игре. Во время войны BoB vs. ASCN обе стороны имели титаны, и использовали их в бою. 11 декабря 2006 года, Cuvok на аватаре вышел из игры в агрессии после использования думсдея. Его нашли пробами, и приварпавший флот BoB'ов уничтожил титан раньше, чем пилот вернулся в игру. Это стало последней каплей для Cuvok'a, и вскоре он ушел с поста лидера альянса ASCN и из EVE Online, а не переживший этого альянс ушел из нулей и распался на отдельные корпорации. Название "Steve Memorial" происходит от имени титана, в свою очередь названного в честь Стива Ирвина, популярного австралийского натуралиста и автора фильмов о живой природе (в

основном о крокодилах). Мемориал выглядит как врек аватара в натуральную величину, да и является им по сути.



Достопримечательность: Blood Raider Ship Graveyard

Система: T-IPZB (регион Delve)

Уровень безопасности системы: **0.0**

Подстерегающие опасности: система T-IPZB находится в нулях, и хотя из империи долететь сюда гораздо проще и быстрее чем до Steve Memorial, будьте осторожны.

Рассказывают, что души погибших все еще здесь, в этих искореженных кусках металла, и если прислушаться, то обязательно услышите их стоны. Неизвестно что произошло здесь – множество обломков амаррских дредноутов и карриеров свалены в кучу, и лишь опознавательные знаки подскажут вам, что это когда-то было капитал флотом Блуд Райдеров. Что известно наверняка, так это то, что Джамиль Сарум имеет к этому непосредственное отношение. Возможно, это были первые испытания супер-оружия, впоследствии разгромившего флот Минматар. В системе можно увидеть также и осколки планет и лун, тоже погибших явно не по естественным причинам.



Достопримечательность: RA Prime station

Система: C-J6MT (регион Insmother)

Уровень безопасности системы: **0.0**

Подстерегающие опасности: система C-J6MT находится в глубоких нулях, и по пути к ней вам придется пересечь территории нескольких альянсов. Будьте осторожны.

Легендарная система. Место боевой славы великих Rasatan, МАСТЕР, UAxDeth и тысяч пилотов, имена которых история не сохранила. Именно здесь в 2006 году разыгралась катастрофа, позднее получившая название "Осада C-J6", ставшая переломным моментом в истории Эдема. С тех пор станция RA Prime получила статус подлинной святыни.



Достопримечательность: Sanctum Psychosis и The Asylum

Система: Lanngisi (регион Metropolis)

Уровень безопасности системы: **0.5**

Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -4.5, или стендинг к Минматарам ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

Вам когда-нибудь казалось что некоторым капсулирам давно пора полечиться в доме с мягкими стенами, но вы не знали куда их направить для этого? Теперь узнаете. В системе Lanngisi находятся руины двух заброшенных психиатрических клиник, и хотя теперь они используются как лагеря для беженцев, сомнений нет – наверняка душевнобольным здесь найдется место, да и техника для их лечения наверняка еще осталась. Интересны контейнеры различных корпораций рядом с этими руинами психиатрических больниц: “набираем пилотов”, “вступайте к нам” – честная рекрутинговая политика, когда можно сразу предположить кого набирают, и на что похожи эти корпорации.



Достопримечательность: The Glass Edge

Система: Nakugard (регион Metropolis)

Уровень безопасности системы: **0.5**

Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -4.5, или стендинг к Минматарам ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

Впечатляющей красоты облако вспышек скрывает в себе руины станции Nefantar Tribe. Нефантары были одним из семи кланов Минматар, но во время амаррской оккупации они активно сотрудничали с Империей, и после минматарского восстания остались под крылом Амарров, получив новое имя – Амматары. Руины их станций широко разбросаны по территории минматаров, а сами амматары сейчас живут в регионе Derelik, и находятся под протекторатом Империи.



Достопримечательность: The Hyperbole Nexus

Система: Barkrik (регион Metropolis)

Уровень безопасности системы: 0.6

⚠ Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -4.0, или стендинг к Минматарам ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

i Удивительное и необычное место – столбы света, взмывающие ввысь, вспышки туманности и мерцающая молочная глубина – все это стоит того, чтобы увидеть своими глазами. Это аномальное место использовалось для связи между отдаленными системами, используя эффект “эхо”, которым связаны подобные аномалии, увеличивающее силу передающих устройств. После изобретения кристаллов для сверхбыстрой связи, аномалия перестала использоваться как транслятор и стала местом паломничества туристов.



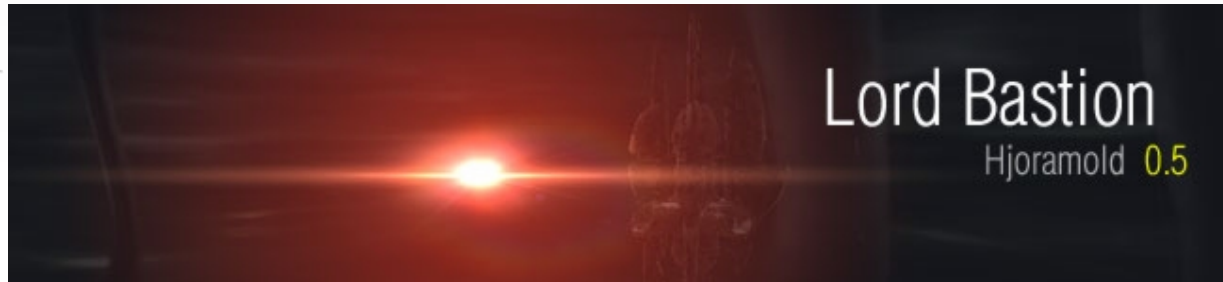
Достопримечательность: Sister Camp

Система: Traun (регион Metropolis)

Уровень безопасности системы: 0.6

⚠ Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -4.0, или стендинг к Минматарам ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

i Любопытное сооружение вы можете увидеть в системе Traun. Это лагерь корпорации Sisters of EVE, поддерживающей нейтралитет, но оказывающей помощь пострадавшим в зоне боевых действий. Интересна конструкция лагеря – если ранее вы не видели каким образом строятся аутпосты, то именно здесь вы можете посмотреть на яйцо будущей станции, расположенное внутри астероида. Возможно, у них не хватило денег на дальнейшее строительство, а может были еще какие-то причины – но яйцо станции и лагерь вокруг него есть, а станции нет.



Достопримечательность: Lord Bastion

Система: Hjoramold (регион Metropolis)

Уровень безопасности системы: 0.5

⚠ Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -4.5, или стендинг к Минматарам ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

 Амаррский губернатор Lord Basad построил гигантских размеров крепость на орбите Hjoramald XII, домашней системы Нефантаров, и Минматарам потребовалось более двух месяцев для того, чтобы захватить ее. Руины крепости расположены в аномальном месте – в окружении черных торнадо и вспышек молний. Неизвестно, было ли это следствием протекавших здесь боев, или местность изначально имела необычный вид, но если варпнуть на орбиту планеты – черные торнадо исчезают, и вашему взору откроется красивая панорама вполне заурядной планеты.



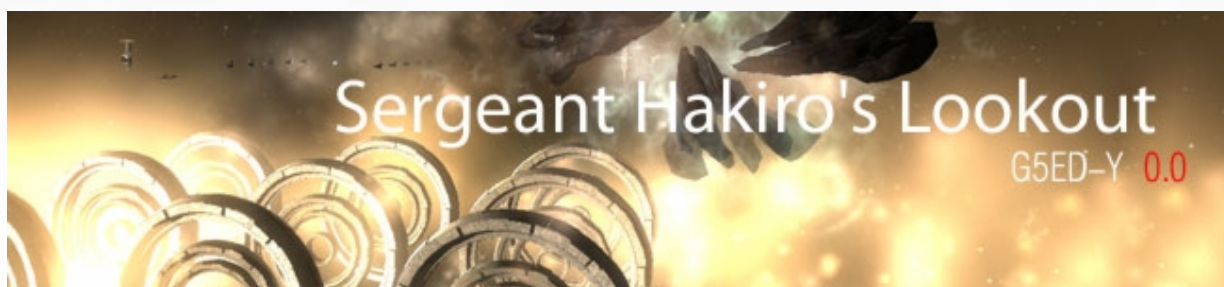
 Достопримечательность: Black Jack's

 Система: BR-6XP (регион Vale of the Silent)

 Уровень безопасности системы: **0.0**

 Подстерегающие опасности: система находится в нулях, основная опасность – преодоление кемпов на вылете из Империи. Будьте осторожны.

 Black Jack – известнейший из командиров Ангел Картели. Его имя стало широко известно не сколько из-за преступных деяний, но в основном благодаря документальному фильму, который снял о нем один безвестный журналист из The Scope. Black Jack занимался контрабандой и похищениями людей, терроризируя регион Molden Heath, но после документального фильма его лицо стало висеть на каждом билборде региона, привлекая излишнее внимание как гражданских лиц, так и властей. Чтобы сгладить ситуацию, Ангел Картель отправила его с каким-то тайным заданием подальше от территорий Республики в регион Vale of the Silent, где Black Jack с тех пор и обитает. Путь к нему вы можете найти из странного газового облака в системе BR-6XP, напоминающего по форме расколотый шар.



 Достопримечательность: Sergeant Hakiro's Lookout

 Система: G5ED-Y (регион Vale of the Silent)

 Уровень безопасности системы: **0.0**

 Подстерегающие опасности: система находится в нулях, основная опасность – преодоление кемпов на вылете из Империи. Будьте осторожны.

 Адмирал Флота Калдари Aurobe Kois, заинтересованный частым появлением Гуристасов в системе, поставил задачу контроля активности пиратов Старшему Сержанту Tomi Hakiro. Эта небольшая застава была построена сержантом и его людьми как база для этой операции. Неизвестно, чей страшный сон воплощали строители, уверенные что строят заставу, но результат получился готичный. Множество окружностей рядами, а над ними вы можете найти

самого Tomi Nakiro на Каракале, и поинтересоваться именем архитектора заставы у него лично.



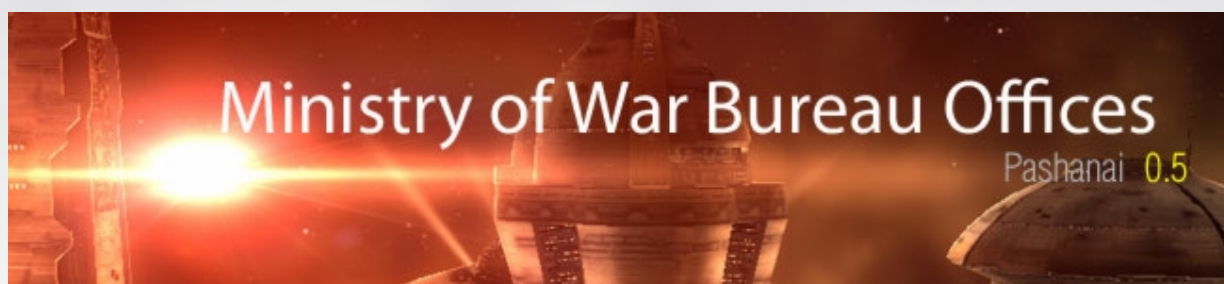
 Достопримечательность: Pioneer's Sanctuary

 Система: ZH3-BS (регион Tenal)

 Уровень безопасности системы: **0.0**

 Подстерегающие опасности: система находится достаточно далеко в нулях, так что будьте осторожны.

 Поселенцы Государства Калдари появились в этой системе вскоре после того, как в созвездии были найдены газовые облака. Практически сразу же они оказались под атакой местных пиратов, и лишь вопрос времени, когда же этот форпост наконец-то будет разрушен.



 Достопримечательность: Ministry of War Bureau Offices

 Система: Pashanai (регион Genesis)

 Уровень безопасности системы: **0.5**

 Подстерегающие опасности: если ваш СС ниже -4.5, или стендинг к Амаррам ниже чем -5, у вас будут проблемы с местной полицией.

 Согласитесь, что дыма без огня не бывает, а если на сцене висит ружье, то оно обязательно должно выстрелить? Я вот соглашусь. Так было в прошлый раз со станцией Ishukone, и наверняка что-то подобное должно произойти очень скоро и со станцией Ministry of War. Что же там произошло?

На одной из станций Амаррской империи прогремел мощный взрыв, повредивший несколько уровней станции и унесший жизни более чем 5500 человек. Очень оперативно начались спасательные операции, но вначале не было никакой точной информации о случившемся. А потом, вдруг, амаррские войска начали выдвигаться на границу с Минматарской республикой, что конечно неприятно накалило обстановку во всей империи. Вскоре после этого стало известно, что погиб один из известных Высших священников амарр Mervan Moritok, и чуть позже, ответственность за террористический акт взяла на себя минматарская террористическая организация Bloody Hands of Matar.

Дальнейшее расследование позволило обнаружить запись в журнале станции о том, что Императрица Jamyl Sarum должна была посетить с кратким визитом станцию как раз в то время, когда произошел взрыв. Визит должен был быть связан с религиозным праздником, и

во время него Императрица должна была встретиться со священником, но изменила свои планы за двадцать минут до встречи, и ее канцелярия отменила встречу.

Так что, если вы полетите в систему Pashanai – что очень легко сделать, ведь это хайсеки – и варпнете к станции Pashanai III moon 9, то окажетесь у станции, напоминающей своим видом обычный офисный центр Амарров. Это та самая станция, где минматарские террористы попытались убить Императрицу, но не рассчитали непредвиденное, и убили священника и множество людей вместо нее.



Но ничем не примечательной эта станция будет выглядеть только в лучах красного яркого солнца. Если же облететь ее, и взглянуть с другой стороны, сразу станут заметны кракелюры от взрывов и следы гари на золотистой чешуе станции.



Если присмотреться, то станут видны кляксы копоти от каких-то точечных повреждений, а на куполе доков не хватает нескольких слоев обшивки. Через несколько дней после того как начались восстановительные работы, прогремело еще несколько взрывов, но это могли быть как другие бомбы, так и повреждения генераторов станции.



Сейчас на станции доки открыты, все сервисы работают, и даже есть свободные офисы. Так что смело можете снимать себе офис, а с полным введением расширения Incarna, хождение по полуразрушенной станции может быть весьма любопытным. EVE

[ver 1.1]

[EVE Online: вокруг света за несколько часов]



Автор: © Kovad
<http://oeg-home.ru/>

Дизайн и верстка: © Perekat
<http://redalliance.ru/>

Обложки: © Greg Martin
<http://www.experiencetheplanets.com>